



FERIA DE ROBÓTICA

DESAFÍO ROBÓTICO, CREATIVIDAD EN ACCIÓN

Documento Técnico Oficial Unificado

Inscripción gratuita para todas las categorías

GRUPO EDITORIAL AMAZONAS
Comité Organizador · Club de Robótica

1. BATALLA DE GLOBOS AMATEUR

CAPÍTULO 1: DE LAS DISPOSICIONES GENERALES

Artículo 1.1: La competencia de Batalla de Globos consiste en un enfrentamiento directo entre robots dentro de un ring o arena homologada, donde el objetivo principal es reventar el globo fijado en los robots de los oponentes mientras se protege el propio.

Artículo 1.2: Requisito obligatorio para las categorías amateur: el robot debe construirse obligatoriamente con motores con caja de reducción amarilla o azul, en cualquiera de sus variaciones y relaciones de transmisión comerciales.

Artículo 1.3: Cada equipo inscrito estará conformado por un máximo de 2 estudiantes competidores.

Artículo 1.4: El Club de Robótica organizador y el Comité de la Editorial Amazonas se reservan el derecho de realizar modificaciones parciales o totales al presente reglamento sin previo aviso, con el fin de optimizar el desarrollo del evento.

CAPÍTULO 2: DE LOS REQUERIMIENTOS TÉCNICOS DEL PROTOTIPO

Artículo 2.1: Las dimensiones máximas permitidas para el robot en la zona de pesaje y homologación serán de 25 x 25 cm de ancho y largo, poseyendo una altura máxima de 25 cm, excluyendo en su totalidad el lugar de colocación del globo y la punta para reventar los globos de los oponentes.

Artículo 2.2 (Regla de Tolerancia del Robot): Si el robot excede las dimensiones nominales de 25 x 25 x 25 cm en la mesa de control técnico, se permitirá un margen de tolerancia máximo del 20% (hasta un límite estricto de 30 x 30 x 30 cm).

⚠ TOLERANCIA DEL 20% — PENALIZACIÓN

El uso de esta tolerancia penalizará automáticamente al robot sumando 3 segundos a sus registros de pista. Si el prototipo excede el 20% establecido, será descalificado de inmediato.

Artículo 2.3: El prototipo debe ser controlado por sistemas de control remoto, computadoras externas o comunicación inalámbrica activa (Bluetooth, Wi-Fi, Radiofrecuencia) durante el transcurso del combate.

Artículo 2.4: Cada robot deberá llevar instalado en la parte posterior un mástil rígido donde la organización fijará un globo estándar (tamaño R9). El prototipo no puede ocultar, cubrir o proteger el globo con barreras mecánicas; el globo debe estar totalmente expuesto al alcance del rival.

Artículo 2.5: Se permite el uso de elementos punzantes estáticos (tales como agujas o alfileres) debidamente empotrados en la estructura. Queda estrictamente prohibido el uso de fuego, líquidos, compuestos químicos, gases comprimidos, proyectiles desprendibles o cualquier elemento que arriesgue la integridad física.

Artículo 2.6: La fuente de energía para alimentar los circuitos electrónicos y actuadores del prototipo será exclusivamente a base de baterías de corriente continua instaladas a bordo.

CAPÍTULO 3: DE LAS CARACTERÍSTICAS DE LA PISTA (ARENA)

Artículo 3.1: La arena de combate consistirá en una superficie plana y uniforme debidamente delimitada de 1.85 m x 1.34 m, con paredes laterales de madera de 10 cm de alto. Las medidas de este escenario son estrictas y fijas, por lo que NO contemplan ningún margen de tolerancia.

CAPÍTULO 4: DEL DESARROLLO DE LA COMPETENCIA

Artículo 4.1: Los enfrentamientos se realizarán en modalidad de eliminación directa mediante un sistema de llaves determinado por un sorteo interno previo al inicio del evento.

Artículo 4.2: Si un robot se voltea de forma autónoma o queda atrapado en la pista por fallas mecánicas o electrónicas propias, y permanece inmóvil durante 10 segundos continuos, perderá el combate automáticamente por decisión de 'KO técnico'.

CAPÍTULO 5: DETERMINACIÓN DE LOS GANADORES

Artículo 5.1: El sistema de clasificación avanzará mediante las llaves directas hasta definir al primer, segundo y tercer lugar del torneo.

CAPÍTULO 6: DISPOSICIONES TRANSITORIAS

✓ INSCRIPCIÓN 100% GRATUITA

La inscripción en esta categoría y en todo el torneo es 100% gratuita. No se exige ningún tipo de cobro, valores por membresías ni recaudaciones externas de ninguna clase.

- Cada categoría deberá contar con un mínimo de 5 robots participantes para que se entregue la totalidad del premio económico establecido por la organización.
- En caso de que una categoría cuente con solo 2 a 4 participantes habilitados, se premiará al ganador único con el 50% del premio total asignado institucionalmente por la organización.
- Los reglamentos están sujetos a modificaciones estructurales y técnicas sin previo aviso, a fin de mejorar el desempeño general de los participantes.
- Los distintivos y credenciales oficiales de cada participante serán entregados estrictamente durante el desarrollo del evento, en los módulos de acreditación.

CAPÍTULO 7: DEL JURADO Y LAS CONTROVERSIAS

Artículo 7.1: La figura del juez es la máxima autoridad en la competencia; será el único encargado de velar por que las reglas y normas establecidas por el comité organizador de Editorial Amazonas sean cumplidas en su totalidad.

Artículo 7.2: Ante una decisión controvertida de uno o varios jueces en la pista, los participantes afectados tienen el derecho exclusivo de expresar una inconformidad de manera verbal y respetuosa. Esta reclamación debe dirigirse formalmente a los organizadores del torneo o al Consejo de Jueces establecido por Editorial Amazonas, inmediatamente al finalizar la competencia del turno actual; se evaluarán los argumentos y se tomará una decisión final.

Artículo 7.3: En caso de ambigüedad o dudas en la interpretación o aplicación de las normas presentes, la última palabra inapelable la tendrá siempre el juez o los jueces encargados de la respectiva categoría.